

(12) International Application Status Report

Received at International Bureau: 21 March 2018 (21.03.2018)

Information valid as of: 26 November 2018 (26.11.2018)

Report generated on: 28 February 2020 (28.02.2020)

(10) Publication number:

WO2018/190050

(43) Publication date:

18 October 2018 (18.10.2018)

(26) Publication language:

Japanese (JA)

(21) Application Number:

PCT/JP2018/009279

(22) Filing Date:

09 March 2018 (09.03.2018)

(25) Filing language:

Japanese (JA)

(31) Priority number(s):

2017-078994 (JP)

(31) Priority date(s):

12 April 2017 (12.04.2017)

(31) Priority status:

Priority document received (in compliance with PCT Rule 17.1)

(51) International Patent Classification:

A63F 13/216 (2014.01); A63F 13/65 (2014.01); A63F 13/69 (2014.01); A63F 13/822 (2014.01); G06F 3/01 (2006.01)

(71) Applicant(s):

DWANGO CO., LTD. [JP/JP]; 12-15, Ginza 4-chome, Chuo-ku, Tokyo 1040061 (JP) *(for all designated states)*

(72) Inventor(s):

NAKAMURA Kouichi; c/o DWANGO Co., Ltd., 12-15, Ginza 4-chome, Chuo-ku, Tokyo 1040061 (JP)

ASANO Kazuya; c/o DWANGO Co., Ltd., 12-15, Ginza 4-chome, Chuo-ku, Tokyo 1040061 (JP)

(74) Agent(s):

SASAKI Atsurou; Yokohama Patent Attorneys Office, KN Nihon-Odori Bldg. 3F, 14, Nihon-Odori, Naka-ku, Yokohama-shi, Kanagawa 2310021 (JP)

(54) Title (EN): OBJECT CONTROL SYSTEM, PROGRAM, AND METHOD FOR LOCATION-BASED GAME

(54) Title (FR): SYSTÈME DE COMMANDE D'OBJET, PROGRAMME, ET PROCÉDÉ POUR UN JEU BASÉ SUR L'EMPLACEMENT

(54) Title (JA): 位置ゲームにおけるオブジェクト制御システム、プログラム及び方法

(57) Abstract:

(EN): [Problem] To diversify a location-based game grounded in location information and provide improved entertainment.

[Solution] In the present invention, a user interface system for effecting travel in a virtual world by a character C1 corresponding to a user 10 is provided with: a location information acquisition unit 144 for detecting the distance traveled by the user in the real world; a points-issuing unit 38 for generating a point Tp having a trading value corresponding to the distance traveled by the user detected by the location information acquisition unit 144; and a game progress processing unit 37 for executing a process for effecting travel by the character in the virtual world in accordance with the trading value of the point Tp or process for generating an effect similar to an effect obtained by means of the character traveling in the virtual world.

(FR): Le problème décrit par la présente invention est de diversifier un jeu basé sur l'emplacement se basant sur des informations d'emplacement et de fournir un divertissement amélioré. Dans la solution selon la présente invention, un système d'interface utilisateur servant à faire effectuer un déplacement dans un monde virtuel par un personnage C1 correspondant à un utilisateur 10 comporte : une unité d'acquisition d'informations d'emplacement 144 servant à détecter la distance parcourue par l'utilisateur dans le monde réel; une unité d'émission de points 38 servant à générer un point Tp ayant une valeur marchande correspondant à la distance parcourue par l'utilisateur détectée par l'unité d'acquisition d'informations d'emplacement 144; et une unité de traitement de progression de jeu 37 servant à exécuter un traitement pour faire effectuer un déplacement par le personnage dans le monde virtuel en fonction de la valeur marchande du point Tp ou un traitement pour générer un effet similaire à un effet obtenu au moyen du déplacement du personnage dans le monde virtuel.

(JA): 【課題】位置情報に基づく位置ゲームの多様化を図り、娯楽性をより向上させる。【解決手段】仮想世界において、ユーザー10に対応するキャラクターC1を移動させるためのユーザーインターフェースシステムであって、ユーザーの現実世界における移動距離を検出する位置情報取得部144と、位置情報取得部144が検出したユーザーの距離に応じた交換価値を有するポイントTpを生成するポイント発行部38と、ポイントTpの有する交

換価値に応じて仮想世界においてキャラクターを移動させる処理、又は仮想世界におけるキャラクターの移動により得られる効果と同等の効果を発生させる処理を実行するゲーム進行処理部37とを備える。

International search report:

Received at International Bureau: 16 April 2018 (16.04.2018) [JP]

International Report on Patentability (IPRP) Chapter II of the PCT:

Not available

(81) Designated States:

AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, JO, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, ZA, ZM, ZW

European Patent Office (EPO) : AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR

African Intellectual Property Organization (OAPI) : BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG

African Regional Intellectual Property Organization (ARIPO) : BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW

Eurasian Patent Organization (EAPO) : AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM