

# (12) International Application Status Report

**Received at International Bureau:** 22 February 2017 (22.02.2017)

**Information valid as of:** 28 January 2019 (28.01.2019)

**Report generated on:** 21 September 2019 (21.09.2019)

**(10) Publication number:**

WO2018/146811

**(43) Publication date:**

16 August 2018 (16.08.2018)

**(26) Publication language:**

Japanese (JA)

**(21) Application Number:**

PCT/JP2017/005130

**(22) Filing Date:**

13 February 2017 (13.02.2017)

**(25) Filing language:**

Japanese (JA)

**(51) International Patent Classification:**

A63F 13/80 (2014.01); A63F 5/04 (2006.01)

**(71) Applicant(s):**

SEGA SAMMY CREATION INC. [JP/JP]; TVP Building, 3-9-13 Moriya-cho, Kanagawa-ku, Yokohama-shi, Kanagawa 2210022 (JP) (for all designated states)

**(72) Inventor(s):**

SUZUKI, Hirokazu; c/o SEGA SAMMY CREATION INC., Sunshine60, 3-1-1, Higashi-Ikebukuro, Toshima-ku, Tokyo 1706025 (JP)

KATO, Seiji; c/o SEGA SAMMY CREATION INC., Sunshine60, 3-1-1, Higashi-Ikebukuro, Toshima-ku, Tokyo 1706025 (JP)

ARASHIMA Satoshi; c/o SEGA SAMMY CREATION INC., Sunshine60, 3-1-1, Higashi-Ikebukuro, Toshima-ku, Tokyo 1706025 (JP)

**(74) Agent(s):**

INABA, Yoshiyuki; TMI ASSOCIATES, 23rd Floor, Roppongi Hills Mori Tower, 6-10-1, Roppongi, Minato-ku, Tokyo 1066123 (JP)

**(54) Title (EN):** GAME DEVICE AND GAME CONTROL METHOD

**(54) Title (FR):** DISPOSITIF DE JEU ET PROCÉDÉ DE COMMANDE DE JEU

**(54) Title (JA):** ゲーム装置及びゲーム制御方法

**(57) Abstract:**

**(EN):** Provided is a game device that comprises a control unit and a storage unit. The control unit is configured to, by executing a program stored in the storage unit: sequentially display, in each of a plurality of display regions, symbols included in a first symbol set composed of a plurality of symbols including predetermined symbols, and thereby alter the display of the symbols in the plurality of display regions and stop the altering of the display of the symbols at a predetermined timing; if a predetermined condition has been met, sequentially display, in each of the plurality of display regions, symbols included in a second symbol set composed of a plurality of symbols including predetermined symbols at a greater proportion than the first symbol set, and thereby alter the display of the symbols in the plurality of display regions and stop the altering of the display of the symbols at a predetermined timing; and implement a predetermined staging when the symbols included in the second symbol set are sequentially displayed.

**(FR):** L'invention concerne un dispositif de jeu qui comprend une unité de commande et une unité de stockage. L'unité de commande est conçue, en exécutant un programme stocké dans l'unité de stockage : pour afficher séquentiellement, dans chacune d'une pluralité de régions d'affichage, des symboles inclus dans un premier ensemble de symboles composé d'une pluralité de symboles comprenant des symboles prédéfinis, et pour modifier ainsi l'affichage des symboles dans la pluralité de régions d'affichage et arrêter la modification de l'affichage des symboles suivant une temporisation prédéfinie; si une condition prédéfinie a été satisfaite, pour afficher séquentiellement, dans chaque région parmi la pluralité de régions d'affichage, des symboles inclus dans un second ensemble de symboles composé d'une pluralité de symboles comprenant des symboles prédéfinis selon une proportion supérieure au premier ensemble de symboles, et pour modifier ainsi l'affichage des symboles dans la pluralité de régions d'affichage et arrêter la modification de l'affichage des symboles suivant une temporisation prédéfinie; et pour mettre en œuvre une stadification prédéfinie lorsque les symboles inclus dans le second ensemble de symboles sont séquentiellement affichés.

**(JA):** ゲーム装置は、制御部及び記憶部を備える。制御部は記憶部に記憶されたプログラムを実行することにより、所定のシンボルを含む複数のシンボルからなる第1のシンボルセットに含まれるシンボルを複数の表示領域のそれぞれ

に順次表示させることにより複数の表示領域におけるシンボルの表示を変更させ、所定のタイミングでシンボルの表示の変更を停止させることと、所定の条件を満たした場合に、第1のシンボルセットよりも多い割合の所定のシンボルを含む複数のシンボルからなる第2のシンボルセットに含まれるシンボルを複数の表示領域のそれぞれに順次表示させることにより複数の表示領域におけるシンボルの表示を変更させ、所定のタイミングでシンボルの表示の変更を停止させることと、第2のシンボルセットに含まれるシンボルを順次表示させるときに、所定の演出を実施することを実現するように構成される。

**International search report:**

Received at International Bureau: 15 May 2017 (15.05.2017) [JP]

**International Report on Patentability (IPRP) Chapter II of the PCT:**

Not available

**(81) Designated States:**

AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, ZA, ZM, ZW

European Patent Office (EPO) : AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR

African Intellectual Property Organization (OAPI) : BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG

African Regional Intellectual Property Organization (ARIPO) : BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW

Eurasian Patent Organization (EAPO) : AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM